



李尹覺

樂觀

團隊合作

待人謙和

樂於學習

"You only live once. Make it count."

翰霖科技資訊股份有限公司 | Java後端工程師

國立高雄科技大學 | 電腦與通訊工程 碩士畢業

基隆市安樂區 | 3~4年工作經歷 | 希望職稱：軟體工程師

各位好，我是李尹覺，目前從事網站全端開發。主要專長涵蓋前端與後端技術，包含 Vue (1.5年)、Angular(個人專案)、React/Next.js (個人專案)，以及 Java/Spring Boot (3年) 開發經驗，能夠獨立完成前端畫面到後端 API 建置的完整開發流程。

我樂於學習新技術，也喜歡透過實作專案來提升自己的能力。未來希望能在網站開發領域持續深耕，參與更多具有挑戰性的專案，打造高品質的網頁應用。

個人資料	男、30歲、免役
就業狀態	在職中
主要手機	0976-595-831
E-mail	lyinjue456852@gmail.com
通訊地址	基隆市安樂區基金一***
英文姓名	Jasper
聯絡電話	(02)2432-5764
聯絡方式	0976595831
駕駛執照	普通重型機車駕照、普通小型車駕照
交通工具	普通重型機車、普通小型車

自傳

個人網站: <https://jasper-li.com>

Github: <https://github.com/jaylee840831>

[關於我]

生於 1995 年，畢業於國立高雄科技大學電腦與通訊工程研究所。具備紮實的 Web 開發實務經驗，職涯從網站後端技術出發，並在實務中逐漸接觸系統架構設計與前端畫面開發等相關領域。

[求學時期]

- 中華電信IOT大平台應用競賽 - 入圍全國決賽

碩士一年級下學期參加中華電信IOT大平台應用競賽，開發一款"路平偵測"Android App入圍全國決賽，此App利用手機內建的三軸加速度感應器偵測路面顛簸程度並且標示在地圖上，提供用路人避開危險區域，以及增進路面施工人員工作效率。

- 全職工作 - Android App工程師

碩士二年級下學期因課程已修完，自行投遞履歷並且順利找到軟體開發相關職位，提前適應職場環境。

- 論文 - 籃球比賽影片自動剪輯與戰術辨識系統之設計與實現

使用 Python 建立基於 YOLOv3 的籃球戰術辨識系統，結合 SORT 多目標追蹤演算法進行球員即時追蹤，並將移動軌跡轉換為戰術圖資料，進一步訓練模型以實現自動化戰術分類與分析。

[工作經歷]

在畢業前夕，深感網頁技術作為各行各業數位轉型的核心，具備極高的跨領域應用與廣闊的職涯發展空間，因而決定深耕 Web 開發領域。

擁有三年以上網站開發資歷，職涯歷經新創公司的 IoT 數據管理平台、影像擷取/邊緣運算產品大廠的影像辨識管理平台以及金融業客戶端駐點。具備從 0 到 1 的專案架構開發與舊有系統維護經驗。

[平時興趣愛好]

休息時間喜歡打籃球、跟朋友聚餐、看電影...等等，偶爾寫寫side project練習工作上會用到的技術。

學歷

國立高雄科技大學	2017/9~2021/8
電腦與通訊工程 碩士畢業	

長榮大學	2013/9~2017/6
資訊管理學系 大學畢業	

求職條件

希望性質	全職工作
上班時段	日班、9：00～18：00
可上班日	錄取後三週可上班
希望待遇	面議
希望地點	台北市、新北市
遠端工作	對遠端工作有意願

希望職稱	軟體工程師
希望職類	軟體工程師、網頁設計師、前端工程師、全端工程師、後端工程師
希望產業	軟體及網路相關業
工作內容	後端api開發 前端畫面開發 系統分析與設計

工作經驗

總年資	3~4年工作經歷
-----	----------



Java後端工程師

翰霖科技資訊股份有限公司（電腦軟體服務業 100~500人）

軟體工程師 | 台北市內湖區

駐點於竹科半導體大廠 IT部門

2025/10~仍在職

- 系統升級

升級至 Java 17 並且撰寫測試確保系統可用性

- 維護

錯誤排查與處理

- 容器化管理

理解 Docker 容器設定配置，實現配置與程式碼解耦，維護 Dockerfile 最佳化映像檔大小與部署流程



Java網頁後端工程師

宏益科技服務股份有限公司（電腦軟體服務業 30~100人）

軟體工程師 | 台北市內湖區

2025/1~2025/9

9個月

從 0 到 1 使用 Spring Boot 開發資料拋轉平台，交易資料以JWE進行加解密，並且採用雙向驗證(mTLS)與金融機構進行交互。

- 程式架構規劃與設計

採用Spring Validation檢核資料格式，並且妥善規劃業務邏輯或程式發生的例外錯誤，確實紀錄log以利查找問題。

- JWE加解密

交易資料以JWE進行加密傳輸，提升資料安全性。

- 雙向驗證(mTLS)

比起一般的單向驗證(TLS)只驗證伺服器端憑證更多了一層保障，可防止未經授權的使用者連接伺服器。

- 非同步交易

提升系統吞吐量與資源利用率，減少因阻塞造成的等待時間。

- 快取

提升資料重用率，減少重複存取資料庫資源。

Vue.js網頁前端工程師**聰泰科技開發股份有限公司（電腦及其週邊設備製造業 100~500人）**

前端工程師 | 台北市中正區

2023/4~2024/12

1年9個月

主要負責AI影像辨識結果的串流畫面、設備狀態即時監控、視覺化的戰情室圖表等等，採用Vue2 + Webpack開發，並且前後端分離，後期慢慢將產品轉移至Vue3 + Vite。

• RWD響應式網頁

透過Bootstrap、Tailwind CSS實現響應式畫面於電腦、平板、手機等裝置，提升使用者體驗。

• 數據戰情室

串接API撈取資料，並且採用Echarts開發物件偵測事件統計、警報次數與地區分布圖表。

• 狀態管理、路由管理

採用VueX集中管理前端資料，並且讓資料在多個元件間共享。透過Vue Router切換不同元件，並且實現頁面訪問權限的控管

• 影像回放

多個影像集合在同一頁面上，使用者能同時控制播放時間、倍速，點擊單一畫面可以彈出視窗放大觀看，而單一畫面的時間進度條上會標記事件發生的時間點，點擊後可以跳轉到事件發生起始點。

• 多國語系切換

採用Vue I18n開發多國語系功能，讓使用者可以依照需求切換中、英、日文版網頁。

• Echarts圖表客製化

把Echarts調整參數的過程封裝成Object與Function，運用在 HTML 或是前端框架讓使用者自己調整圓餅圖(Pie Chart)、曲線圖(Line Chart)、長條圖(Bar Chart)的參數並且畫圖。

Java 網頁後端工程師**悅慶資訊有限公司（電腦軟體服務業 30~100人）**

軟體工程師 | 台北市松山區

2022/5~2022/11

7個月

主要負責醫療系統的報表查詢，採用Angular + Spring Boot進行前後端分離

• 報表查詢API

依據使用者查詢的條件，採用JasperReports匯入匯出Excel、PDF等文件。

• 前端畫面微調

在這段時間用過Angular調整前端畫面，開始對響應式網頁產生興趣並且利用下班時間自學前端框架。

主要負責維護IoT物聯網平台網頁，採用Thymeleaf + Spring Boot全端開發

• **資料查詢API**

依據使用者查詢的條件，撈取資料顯示於前端畫面。

• **數據分析圖表**

與數據分析師合作，依照他設計的公式，撈取資料後撰寫相關業務邏輯，最後產生分析圖表於前端畫面。

開發運動手環的Android App，主要負責UI介面、透過藍芽連線手環上的感測器，將數據視覺化呈現在App，並使用SQLite儲存資料於手機端。

專長

工作技能

程式語言與框架：Java、Python、Spring Boot、Spring Data JPA、mybatis

網頁設計: TypeScript、JavaScript、Vue、Angular、React/Next.js

資料庫與作業系統：MySQL、PostgreSQL、Windows、Linux

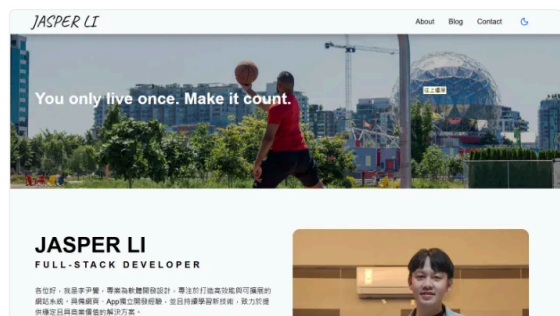
開發工具: Eclipse、Visual Studio Code、Android Studio

版本控制: Git

容器化管理: Docker

#Java #Spring #VueJS #HTML #JavaScript #CSS #Angular

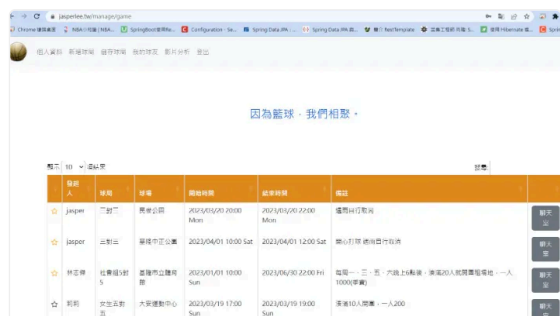
專案成就



個人網站

我的個人網站，使用React + Next.js 進行 SEO 最佳實踐（如語意化結構與效能優化），提升網站的搜尋排名與曝光度，並且透過Vercel部署於AWS

[前往查看 >](#)



球賽約戰與聊天交友平台

此平台讓愛好運動的朋友可以建立聊天室交流，且可以發布球局，呼朋引伴一起流汗，享受運動帶來的樂趣。Angular + Spring Boot 前後端分離開發，部署於AWS

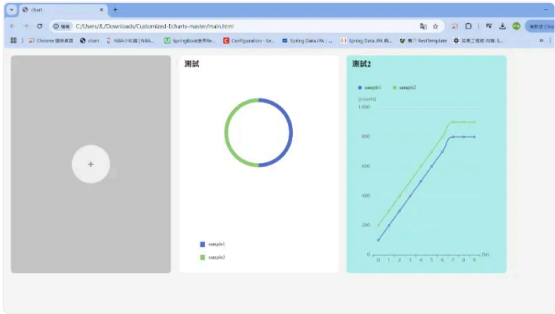
[前往查看 >](#)



即時人力平台

找工作、兼職的網站。Vue + Django 前後端分離開發，嘗試用Redis緩存經常使用但不常變動的資料，減輕資料庫負擔，部署於AWS

[前往查看 >](#)



Echarts圖表客製化

把Echarts調整參數的過程封装成Object與Function，運用在 HTML 或是前端框架讓使用者自己調整圓餅圖(Pie Chart)、曲線圖(Line Chart)、長條圖(Bar Chart)的參數並且畫圖。

[前往查看 >](#)

google play商店資料爬蟲App

此App分析Google Play商店App的頁面架構，取得頁面上的資訊，並顯示於懸浮視窗中。

[前往查看 >](#)

附件

系統，自動剪輯出比賽中每個球員組合的片段，且每個片段場上球員移動的軌跡可以表現出一個籃球戰術，我們將會以軌跡圖來辨識戰術類別。此系統目的在於減少剪輯比賽片段消耗的時間成本，以及提供籃球愛好者，甚至球隊教練不同的球場實戰分析方式。首先，本研究先以直接繪圖方法找出半場線，以及描繪出球場顏色與標記畫出比賽的多數，剪輯出半場片段，接著利用 YOLOv3 物件檢測技術找出球員位置，使用色彩空間 HSV 區分球衣顏色找到我們想要的球員，SORT 演算法幫助我們追蹤球員移動軌跡，再使用 OpenCV 畫出軌跡圖，最後將所有軌跡圖資料分成訓練資料與測試資料，利用隨機神經網路訓練化驗出預測準確的準確率，本研究以單一使用的球員軌跡影片做實驗，場上球員之間跟隨大體量的影片會造成困難

the game, and the trajectory of players on the court show a basketball tactic, so we will use the trajectory map to identify the types of tactics. The purpose of this system is to reduce the time cost of editing ball game clips, and to provide basketball enthusiasts and even team coaches with different ball game analysis methods. First of all, this research used half-court line to detection and finds all light or dark straight lines. If there is a straight line close to ninety degrees in the screen, it is the center line of the court. Then use the center line edit into a half court video clip. YOLOv3 to detect and frame the player's position in the video, use HSV to classify jersey color and find the player we want. SORT to track the player's movement trajectory and use OpenCV draw a trajectory map. Finally,

精簡論文.docx

精簡版論文-籃球比賽影片自動剪輯與戰術辨識...